

4 jours (28 heures)

Délai maximum : 2 mois.

Parcours concourant au développement des compétences. Action de formation réalisée en application des articles L 6313-1 et L 6313-2 du Code du travail.

Si vous êtes en situation de handicap, contactez-nous avant le début de votre formation pour que nous puissions vous orienter efficacement et vous accueillir dans les meilleures conditions.



Objectifs pédagogiques

- Concevoir et réaliser des animations interactives en utilisant les nouveaux standards HTML5
- Être visible sur toutes les plateformes : desktop, smartphones et tablettes



Pré-requis

- Il est nécessaire de connaître un logiciel de création graphique (Photoshop, Illustrator)
- La connaissance de Flash, du HTML et des CSS est un plus



Modalités pédagogiques

- Formation réalisée en présentiel, à distance ou mixte,
- Toutes nos formations peuvent être organisées dans nos locaux ou sur site
- Feuille de présence signée en demi-journée, questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de stage et 60 jours après, attestation de stage et certificat de réalisation.
- Horaires de la formation: 9h - 12h30 et 13h30 - 17h.
- Les horaires de la formation sont adaptables sur demande.



Moyens pédagogiques

- Formateur expert dans le domaine,
- Mise à disposition d'un ordinateur, d'un support de cours remis à chaque participant,
- Vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard,
- Formation basée sur une alternance d'apports théoriques et de mises en pratique
- Formation à distance à l'aide du logiciel Teams pour assurer les interactions avec le formateur et les autres stagiaires, accès aux supports et aux évaluations. Assistance pédagogique afin de permettre à l'apprenant de s'approprier son parcours. Assistance technique pour la prise en main des équipements et la résolution des problèmes de connexion ou d'accès.
- Méthodes pédagogiques : méthode expositive 50%, méthode active 50%.

Public visé

Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC

Modalités d'évaluation et de suivi

Evaluation des acquis tout au long de la formation : QCM, mises en situation, TP, évaluations orales...



Programme de formation

1. Introduction

- Rôle des langages HTML5, CSS3, JavaScript, SVG
- Comprendre la structure HTML5 avec Animate

2. Prise en main du logiciel

- Interface et environnement de travail
- Les outils et le texte
- Paramétrage d'un nouveau document
- Créer, enregistrer et utiliser des gabarits
- Gérer le temps et l'espace

Contacts



Notre centre à **Mérignac**

14 rue Euler
33700 MERIGNAC

☎ 05 57 92 22 00

✉ contact@afib.fr



Notre centre à **Périgueux**

371 Boulevard des Saveurs,
24660 COULOUNIEIX CHAMIERES

☎ 05 64 31 02 15

✉ contact@afib.fr

- Transition et images-clés
- Utilisation des symboles

3. Optimisation des médias

- Formats, résolutions, préparation des fichiers

4. Mise en place

- Importer des images
- Définir une police Web (Typekit et Google Web Fonts)
- Affecter une balise HTML5 à un élément

5. Animation

- Gérer les transitions, les fondus, les masques, les accélérations, les filtres
- Ajouter une ombre portée
- Activer le verrouillage
- Transformation : échelle, rotation, inclinaison, déformation et déplacement
- Gestion des effets et des dégradés
- Créer des trajectoires de mouvement
- Animer le contenu d'une page HTML existante
- Ajouter un préchargement prédéfini et personnalisé
- Créer un bouton animé

6. Interactivité

- Organiser son code
- Ajouter du code sur le scénario et sur les objets
- Ajouter des actions temporelles
- Définir des événements à un élément et à la Scène
- Déclencher et arrêter une animation
- Afficher et masquer des éléments
- Travailler avec des étiquettes
- Cibler des symboles imbriqués
- Obtenir une animation en boucle
- Déclencher la tête de lecture en sens inverse
- Ajouter du code HTML et des règles CSS

7. Responsive Web Design

- Comprendre le mécanisme d'une mise en pages fluide
- Créer un diaporama extensible

8. Son, vidéo et plan

- Intégrer du son en HTML5
- Intégrer une vidéo via les services de diffusion
- Intégrer et afficher un plan d'accès Google Maps
- Intégrer une animation au sein d'une page HTML existante

9. Publication

- Définir une scène de niveau inférieur
- Publier pour différents supports
- Installer le widget dans le Dashboard
- Vérifier la publication sur toutes les plates-formes